



دانشکده مهندسی کامپیوتر

هوش مصنوعی و سیستم‌های خبره

تمرین عملی اول

مدرس محمدطاهر پیلهور - سید صالح اعتمادی

طراحی و تدوین علیرضا مرادی - پریسا یل سوار

تاریخ انتشار ۱۹ مهر ۱۳۹۹

تاریخ تحویل گروه ۱ ۳ آبان ۱۳۹۹

تاریخ تحویل گروه ۲ ۲۶ مهر ۱۳۹۹

۱ جست و جو

در این پروژه، عامل پکمن برای رسیدن به یک مکان خاص و جمع آوری غذا باید مسیرهایی را در هزارتو پر پیچ و خم پیدا کند. شما باید این الگوریتم‌های جستجو را پیاده سازی کنید و آن‌ها را در سناریوهای متفاوتی اعمال کنید.

* داک اصلی تمرین در این لینک موجود است. برای بعضی از سوالات به پیاده سازی که در سوالات قبلی انجام دادید احتیاج دارید، توصیه می شود ابتدا داک تمرین را کامل با دقت خوانده سپس شروع به حل آن بکنید.

* برای آشنایی با محیط برنامه نویسی و نحوه اجرای دستورات می توانید به داک پروژه صفر مراجعه کنید.

* هنگام ارسال تمرین تمام فایل‌ها و پوشه‌های موجود در root پوشه تمرین را فشرده کرده و در سایت Gradescope قسمت Project 1 آپلود کنید. توجه کنید که این فایل‌ها و پوشه‌ها در root فایل زیپ قرار بگیرند و با extract کردن پوشه‌ای حاوی آن‌ها ساخته نشود.

* فراموش نکنید که می توانید برای رفع اشکال و یا کمک به هم کلاسی‌های خود به صفحه‌ی تیمز درس مراجعه کنید.